Хранятся недо-концепты, смысл которых понимает только автор (я)

1. Симулятор штурма и осады замков в разные века. Акцент ставится на исторической реалистичности происходящего
2. Гача автобатлер в стилистике киберпанка/стимпанка/сталкера
3. Игра про инженера в сеттинге дирижаблей в стиле лоу поли. Замена пушек, корпуса и т.д, летающие твари, шторм + другие летающие твари
4. Пасека
5. Скалолазание
6. Постройка города на неосвоенной территории в стиле кликера с переходом на автофарм и стратегическое планирование

Визуальная риторика – убеждение посредством образов

Вербальная риторика

Процедурная риторика – убежденеие посредством игрового процесса

1) Карабкаться

2) Увеличиваться

3) Нажимать

4) Тянуть

5) Искать

6) Запоминать

